

Le jeu en 3ème position

Remarque:

1. Dans tous les exemples qui suivent, Nord, le mort, est en haut, dans la case grisée
2. La carte jouée avant la vôtre est en gras noir, la carte jouée par vous est en gras rouge
3. Le 10 est considéré comme un honneur. Le 9 n'est pas un honneur mais c'est une carte intermédiaire importante.

Pourquoi monter en troisième?

1. Pour faire la levée

	974		L'entame de la D (contrat à la couleur) indique que le R est en Sud. A quoi servirait de retenir l'As, sinon de laisser faire une levée inespérée en Sud. Retourner le 8, forcera Sud à mettre le R, affranchissant ainsi les honneurs du partenaire
DV1082		A85	
	R3		

2. Pour débloquer la couleur

	974		Si vous ne couvrez pas le R de votre partenaire de votre As, vous bloquez la couleur, alors qu'il y a 5 levées de tête.
RD1082		A5	

3. Pour affranchir la couleur

	974		Si l'opposant en Sud prend immédiatement la D de l'As, il perdra 4 levées, lorsque Ouest reprendra la main. Il ne fera que l'As, sauf si on vous lui accordez généreusement le 9 en ne montant pas, alors il fera l'As et le 9!
RV1052		D43	
	A9		

Quelle carte jouer en troisième position?

Votre partenaire a joué une **petite** carte

- Vous avez un ou des honneurs **NON** équivalents. Il n'y a pas d'honneur au mort

	874		Jouez votre plus gros honneur. But: affranchir les honneurs du partenaire et ne pas donner un pli injustifié à l'opposant (ce qui se passerait si vous mettiez le V!). Lorsque vous retournez la couleur du partenaire, retournez de façon à donner le compte . Dans le cas présent il vous restera 2 cartes, le V et le 3. Vous jouez le V (pair=descend)
A1052		RV3	
	D96		

- Vous avez plusieurs honneurs équivalents

	234		et		D74	
AJ56		1098		6		R1092
	RD7			Le 9 est le plus petit honneur équivalent		

Jouez votre plus petit honneur équivalent en combinant vos cartes à celle du mort. But: affranchir les honneurs du partenaire **ET lui indiquer que vous possédez l'honneur immédiatement supérieur**

Explication: Ouest, votre partenaire, voyant que vous jouez le 8 qui sera pris par le R de l'attaquant en Sud, saura que la **D est également en S** mais pas le 9 et le 10. En effet, si vous aviez D1098, vous auriez mis la plus haute de vos cartes: la D. D'autre part, voyant le V dans sa main, il se dit que si l'attaquant en Sud avait le 10 il aurait profité de l'occasion pour faire ce 10 et l'aurait mis. Ainsi en jouant le 8, vous informez le partenaire qu'il ne rejoue pas la couleur car il donnerait la D à l'adversaire. Mieux vaut essayer de vous donner la main pour que vous rejouiez la couleur. Jouer le plus petit honneur équivalent à uniquement un but **d'information**.

- Vous avez un honneur supérieur à celui du mort

Le mort joue **petit**

	D76		mais		D76	
AV105		R94		AV105		R84
	832				932	

Important! **Jouez votre 10 ou votre 9** . Si vous n'avez pas une de ces cartes, jouez l'honneur

La règle est donc: **en 3ème main, avec un honneur, jouez votre honneur si vous n'avez pas également un 9 ou une carte plus haute. Si vous avez un 9 ou plus haut, jouez cette carte et non l'honneur**

	R84		Jouez votre honneur même si vous perdez le contrôle de l'honneur du mort. But: affranchir les honneurs du partenaire
V1052		A63	

- **Le mort a plusieurs honneurs et vous aussi**

	RV9		Le partenaire joue une couleur que vous avez annoncée. Le 8 est TON (top of nothing) Couvrez chaque fois avec la carte la plus économique
8		AD10	

- **Le mort a un honneur plus haut que le vôtre mais joue petit**

	R76		Ignorez l'honneur du mort et mettez le vôtre
4		D1085	Jouez la D. Si le R est en Sud, vous ne ferez pas votre D mais le partenaire fera son R, limitant l'opposant à une levée. Les deux cartes sont équivalentes. Si vous commettiez l'erreur de mettre le 10, vous donneriez le V et l'As à l'opposant D'où l'adage: "Pas d'impasse sur le partenaire"
	AV		

Votre partenaire a joué un honneur

Le mort n'a pas d'honneur

	653		Si vous avez un honneur équivalent, s'il n'est pas doubleton , faites le savoir à votre partenaire en encourageant
DV1092		R84	
	A7		

	653		Si vous avez un honneur doubleton , jouez-le!
DV1092		A7	
	A7		

Le mort a aussi un honneur et joue petit

	V53		Ne jouez pas votre honneur, mais appelez la couleur
D1098		R74	
	A62		

Le mort a aussi un honneur et le joue

	V53		Couvrez
D1098		R74	
	A62		

Exceptions

Il y a quelques exceptions à la règle de monter en 3ème, mais elles sont peu nombreuses et ne seront pas abordées ici

Important: Lorsque le troisième joueur ne sait pas prendre le pli, il donne le compte. Il ne donne la préférence que s'il pense que le partenaire fera le pli