

Enchères de chelem à Sans Atout et à la couleur

Les enchères pour essayer d'arriver à une enchère de chelem de SA ou de chelem à a couleur sont très différentes.

Sans-Atout

A SA, pour un chelem, seuls comptent les points **HL**, pas les points D.

Statistiquement, un camp doit posséder une force globale d'au moins 33HL pour appeler un petit chelem et d'au moins 37HL pour appeler le grand chelem à SA. A la couleur ce sera respectivement 33HL**D**/37HL**D**

Le petit chelem doit avoir près de 65% de chance d'être gagné avant de s'y lancer. Ce pourcentage passe à 75% pour le grand chelem. En d'autres termes, il ne faut pas jouer un chelem dont la réussite tient à une (même une seule!) impasse (50% de chance de réussite).

Il faudra être rigoureux dans le compte des points car si le compte des points est insuffisant, les chances de chuter sont grandes.

Deux enchères sont disponibles pour demander le chelem à SA

1. Le 4SA Quantitatif

L'enchère de 4SA est dite « quantitative », au sens où le camp ne fait que s'enquérir de ses points ("quantité" de points). C'est une enchère interrogative. Ce n'est pas un BlackWood (BW), enchère réservée à la recherche du chelem **à la couleur**. Les paliers inutiles de 4SA et 5SA ne servent que pour proposer respectivement le petit ou le grand chelem.

S'il est évident pour le partenaire que les points ne sont pas là, il peut répondre à l'interrogation de 4SA par la carte verte: Passe. Si par contre il pense qu'il peut y avoir 33 points HL dans le camp, Il conclura à 6SA (ou 7SA sur une interrogation de 5SA)

Remarque : 4SA est une enchère **non forcing** (le partenaire passe ou répond 6SA), alors que 5SA l'est (il répond 6SA ou 7SA selon sa force).

Exemples:

O	E
1♣	1♥
1SA	?

En supposant au maximum 14HL chez le partenaire ouvrier, le répondant pourrait faire les enchères suivantes:

♠ AD104 ♥ RD93 ♦ AV8 ♣ V4 17HL + (14HL)= 31HL	♠ AD4 ♥ RD104 ♦ AR5 ♣ V62 19HL + (14HL)= 33HL	♠ RD6 ♥ AV92 ♦ RD7 ♣ AD3 21HL + (14HL) =35HL
3SA	4SA	6SA
Pas de possibilité d'atteindre 33 HL	Proposition de chelem	Petit chelem, le camp a au moins 33 HL. Inutile de fournir plus d'information au camp adverse

2. Le Gerber: 4 ♣

C'est une autre convention pour arriver au chelem à SA. Elle ne s'utilise que à SA principalement après une ouverture de 1 ou 2SA et une main forte mais **irrégulière chez le répondant**. Elle demande au partenaire le nombre d'As qu'il possède souvent dans l'optique de décider entre une manche à la couleur ou un chelem à la couleur.

Elle se rapproche du Blackwood (chelem à la couleur) en demandant les As, mais, attention, **les réponses sont différentes!**

L'ouvreur précise son nombre d'As ainsi :

4 ♦ : 4 ou 0 As

4 ♥ : 1 As

4 ♠ : 2 As

4 SA : 3 As

Exemple:

En supposant 15HL chez l'ouvreur de 1SA, Ouest ne peut pas demander les As par l'enchère de 4NT car ce serait un 4NT **quantitatif**, pas un Blackwood.

La solution est l'enchère Gerber: 4♣

Exemple

E	O	E	O
♠ RV6 ♥ AV105 ♦ 104 ♣ RDV8	♠ 4 ♥ RD7 ♦ RDV8763 ♣ A4	1SA	4♣
15HL	18HL + (15HL) = 33HL	4♥	5♦

Est répond 4♥ (un As) et Ouest, se rendant compte qu'il manque au camp deux As, se contente de la manche à ♦. Ouest aurait aussi pu répondre 4NT après l'enchère de 4♥. Cela signifiait la fin des enchères à 4NT (**PAS** un Blackwood ni un 4NT quantitatif), mais le contrat de 5♦ est meilleur.

Si Est avait répondu 4♠ (deux As), Ouest aurait pu sans crainte proposer le chelem de 6♦.

Après un Gerber 4♣, qui renseignera sur le nombre d'As, les enchères peuvent continuer à 5♣ pour la recherche des Rois si le camp recherche un chelem. Mais cela sera pour un cours plus avancé.

Pour ceux qui se poseraient la question "Mais pourquoi donc 4♣ et pas autre chose?" La réponse est simple: c'est le niveau **le plus économique** par rapport à toute autre enchère qui pourrait être interprétée comme un Stayman, un Texas, un super Texas ou une proposition de terminer les enchères à 2SA ou 3SA. L'enchère de 4♣ ne prête jamais à confusion.