

Réponses aux ouvertures de 1 d'une majeure

Remarque : temporairement, afin de garder les choses simples, nous ne parlerons pas des changements de couleur, d'enchères d'essai, de barrages, ni des tentatives de chelem

Votre partenaire a ouvert d'une majeure

Vos priorités sont:

- **le soutien** dans la couleur majeure annoncée par l'ouvreur
- puis la recherche d'un fit dans l'autre majeure (cours ultérieur)
- ensuite, la recherche d'une manche à SA (cours ultérieur)
- enfin, en dernier recours un contrat dans une mineure (cours ultérieur)

Pourquoi cet ordre de précedence ?

Bien qu'il faille réaliser dix levées pour une manche majeure et neuf levées seulement pour une manche à Sans-Atout, l'expérience a montré que les contrats de 4♥ et 4♠ étaient en général plus faciles à réaliser. C'est donc ces manches que l'on explore en priorité. Les manches mineures, 5♣ et 5♦, réclamant onze levées, ne sont examinées qu'en dernier recours.

Passe

Si vous de 0-5 points HLD, vous passez.

Soutien

Si vous avez un fit au moins 8ème avec votre partenaire, donc au moins 3 cartes dans la majeure annoncée, vous répondez en fonction de vos points HLD (n'oubliez pas de compter les points de distribution en tant que répondant).

Sur une ouverture d'1♥ ou 1♠, les soutiens couvrent une zone parfaitement définie en points HLD. Ils sont *non forcing*, c'est à dire que l'ouvreur n'est pas obligé de reparler, il peut passer:

Réponse à l'ouverture de 1 en majeure

Tableau du 22 novembre complété

Majeure	6 - 10	11-12	13-15+
3 cartes soutien	Soutien à 2	2SA fitté	Changement de couleur puis support au palier de 4
4 cartes soutien	Soutien à 2	Soutien à 3	3SA fitté si main rég., sinon, changement de couleur puis support au palier de 3
sans fit	Changement de couleur ou 1SA	Changement de couleur au palier de 2 PUIS 2SA si main régulière. Autoforcing 5 cartes pour 2 ♥.	Changement de couleur au palier de 2. Autoforcing. 5 cartes pour 2 ♥. La suite dépendra de la redemande de l'ouvreur

Redemande de l'ouvreur après soutien de la majeure d'ouverture

Cela dépendra de la force de sa main: main faible (12-15HL), moyenne (16-18HL), forte (19-21), de sa forme (régulière ou irrégulière) et d'autres considérations telles que la distribution des honneurs (concentrés, dispersés ?). Le facteur le plus important reste, bien entendu, la force de la main.

Vous pouvez mémoriser des réponses et des fourchettes de points, mais il est plus simple de prendre l'habitude de calculer le nombre de points dont votre camp dispose et d'en conclure le palier auquel vous pouvez enchérir.

La somme des points estimés dans le camp se fera en se basant sur le nombre **minimum** de points promis par la réponse du partenaire (non pas sur le maximum !)

Comptez **environ** 2,5 points HLD par levée nécessaire. Pour réussir un contrat de 2 ♥ (8 levées), il vous faudra **environ** 20 points HLD, pour 3 ♥ (9 levées) **environ** 23 points HLD et pour la manche (10 levées) 25 points HLD

Le tableau ci-dessous schématise ce raisonnement. Il est pour le moment incomplet quant à la prise de décision, mais il suffira dans un premier temps. Nous le compléterons plus tard

Ouvreur	Répondant	Points de soutien	Points HLD minimum dans le camp	Décision
12-15	2 ♥/♠	6	18-21	Passe
	3 ♥/♠	11-12	23-26	Passe, ou manche ♥/♠
	2SA	11-12	23-26	Passe (jeu à SA), ou 3 ♥/♠ (arrêt), ou manche (3SA ou 4♥/♠).
16-18	2 ♥/♠	6	22-24	Passe ou enchère d'essai (cours ultérieur)
	3 ♥/♠	11-12	27-29	Manche
	2SA	11-12	27-29	Manche (3SA ou 4♥/♠)
19-21	2 ♥/♠	6	25-27	Manche (4♥/♠)
	3 ♥/♠	11-12	30-32	Manche (4♥/♠), (enchère chelem, cours ultérieur)
	2SA	11-12	30-32	Manche (3SA ou 4♥/♠), (enchère chelem, cours ultérieur)